BASES GENERALES

OLIMPIADAS DGAC

ZONA NORTE

ANTOFAGASTA 2026

20 - 22 de Noviembre, 2026

V. Rol del Delegado

Cada unidad participante deberá designar a uno o dos delegados/as, quienes actuarán como el canal de comunicación y representantes oficiales entre su respectiva delegación y la Comisión Organizadora.

Serán los responsables directos del actuar de su delegación, debiendo velar por el estricto cumplimiento de estas Bases y del **Reglamento de Comportamiento Interno** por parte de todos los integrantes de su delegación durante este evento.

VI. Directorio de Delegados

Delegados/as	Unidad Participante	Número telefónico
Ricardo Rojas Maximiliano Olivares	Ap. Chacalluta / Arica	+56985480381 +56958462729
Patricio Llerena C. Jeny Moreira	Ap. Diego Aracena / Iquique	+56995435663 +56961204171
Patricio Llerena O. Melissa Valdivia	Ap. Andrés Sabella / Antofagasta	+56995260805 +56931890115
José Ahumada Valeska Aravena	Ad. El Loa / Calama	+56944632985 +56997290126
Jorge Gaete Roberto Vargas	Ad. Desierto de Atacama / Copiapó	+56938888800
Carlos Verdugo Paula Sepúlveda	Ad. La Florida / La Serena	+56986516571

VII. Alojamiento

El alojamiento oficial para las delegaciones visitantes durante el desarrollo de las “Olimpiadas DGAC Zona Norte: Antofagasta 2026” será el **Hotel Ibis Antofagasta**, ubicado en Av. José Miguel Carrera 1627.

Con el objetivo de mantener el orden, todos los participantes deberán apegarse al Reglamento de Comportamiento Interno que será entregado al delegado de cada unidad participante previo al inicio de las Olimpiadas.

VIII. Recinto Deportivo

La totalidad de las disciplinas deportivas estipuladas para las “Olimpiadas DGAC Zona Norte: Antofagasta 2026” se llevarán a cabo en las instalaciones del **Complejo Deportivo Zaldívar**, ubicado en el sector de La Chimba. El Complejo Deportivo cuenta con toda la infraestructura necesaria para el óptimo desarrollo de cada una de las competencias que se disputarán en estas Olimpiadas.

Al igual que en el alojamiento oficial, el Reglamento de Comportamiento Interno regirá también dentro de este recinto, exigiendo en todo momento el respeto a las instalaciones, a los árbitros, al personal del complejo y a las demás delegaciones.

IX. Formato de Competición

Las "Olimpiadas DGAC Zona Norte: Antofagasta 2026" utilizarán diferentes modalidades de competencia según la disciplina deportiva. El formato definido para cada deporte es el siguiente:

- **Fútbol 7:** Utilizará un formato de Liga, con Fase Regular y luego Playoffs, el cual garantizará que cada delegación dispute un total de 3 partidos frente a rivales distintos durante la Fase Regular. Al término de la fase regular, los primeros 4 equipos clasificados, en la “Tabla General de Posiciones de Fútbol 7”, disputarán las Semifinales de Playoffs. La definición por el 3º y 4° lugar, así como la Gran Final, se jugarán el día domingo 22 de noviembre.

- **Voleibol:** Utilizará un formato de Liga, con Fase Regular y luego Playoffs, el cual garantizará que cada delegación dispute un total de 3 partidos frente a rivales distintos durante la Fase Regular. Al término de esta fase regular, los primeros 4 equipos clasificados, en la “Tabla General de Posiciones de Voleibol” disputarán las Semifinales de Playoffs. La definición por el 3° y 4° lugar, así como la Gran Final, se jugarán el día domingo 22 de noviembre.

- **Tenis:** La competición se dividirá en modalidad "Round Robin", conformando 2 grupos (A y B) de 6 jugadores cada uno, ubicando a un representante por delegación en cada grupo. La Fase de Grupos se disputará mediante rondas escalonadas, garantizando que cada competidor dispute un total de 3 partidos frente a rivales distintos. Los partidos de esta fase se jugarán a 1 set (6 juegos) o con un tiempo límite de 15 minutos de juego efectivo (lo que suceda primero). Al finalizar esta fase, pasarán a Semifinales los 2 mejores jugadores de cada grupo, cruzándose el 1° del Grupo A contra el 2° del Grupo B, y el 1° del Grupo B contra el 2° del Grupo A. Los ganadores de las Semifinales pasarán a la Gran Final, mientras que los perdedores disputarán la definición por el 3° y 4° lugar.

- **Tenis de Mesa:** Se disputará bajo un sistema de eliminación directa por "Series de Equipo". Cada serie consistirá en: un partido Individual Femenino, un partido Individual Masculino y, exclusivamente en caso de empate 1-1, un partido de Dobles Mixto decisivo. Los encuentros de la primera fase enfrentarán a las 6 delegaciones mediante sorteo; avanzarán a Semifinales los 3 equipos ganadores más el "Mejor Perdedor" de la ronda. Los ganadores de las Semifinales disputarán la Gran Final, mientras que los perdedores disputarán la definición por el 3° y 4° lugar.

- **Rayuela:** Cada delegación deberá presentar dos parejas de jugadores. Para definir los cruces de la primera fase, las delegaciones se dividirán en dos bombos: Aeropuertos (Arica, Iquique y Antofagasta) y Aeródromos (Calama, Copiapó y La Serena), emparejándose mediante sorteo. En esta instancia clasificatoria, las Parejas 1 y Parejas 2 de cada delegación jugarán en turnos escalonados. Cada encuentro se disputará a 12 puntos. Al término de los 6 partidos, se conformará una

Tabla General de Posiciones determinada prioritariamente por la cantidad de Victorias por delegación, entendiéndose por victoria de serie ganar ambos encuentros de duplas; en caso de que cada delegación gane un partido, la serie se considerará empatada. Las dos delegaciones con mejor rendimiento disputarán la Gran Final, mientras que el 3° y 4° lugar definirán el bronce; ambas instancias finales se disputarán bajo la modalidad de "Serie al mejor de 3 partidos".

- **Natación:** La competición se desarrollará íntegramente en la modalidad de estilo libre. Los participantes se dividirán en categorías por género (Femenino y Masculino) y por edad ("Sub 30" y “Senior +30"). Se disputarán pruebas individuales de velocidad según la categoría (25, 50 y 100 metros) y una prueba final por equipos de Posta Mixta (4x25 metros). Cada delegación deberá presentar a un (1) nadador titular por cada prueba individual. Al ser una competencia de clasificación directa, las medallas se definirán por los mejores tiempos obtenidos en una “Tabla General de Natación”.

X. Reglamento por Disciplina

1. Fútbol 7

1.1 Los equipos estarán conformados por 7 jugadores en cancha (incluyendo al arquero), el mínimo para iniciar un partido será de 5 jugadores. Cada jugador solo podrá representar a una delegación.
1.2 Los partidos tendrán una duración de 2 tiempos de 15 minutos cada uno, con un descanso intermedio de 3 minutos. Los cambios de jugadores serán ilimitados durante el desarrollo del encuentro.
1.3 En la Fase de Liga, el sistema de puntuación será: Victoria (3 puntos), Empate (1 punto) y Derrota (0 puntos).
1.4 En caso de igualdad de puntaje en la tabla, se definirá aplicando el siguiente orden: 1) Diferencia de goles, 2) Mayor cantidad de goles a favor, 3) Resultado del enfrentamiento directo, 4) Menor puntaje en tarjetas acumuladas (Tarjeta Amarilla = 1 punto; Tarjeta Roja = 3 puntos) y 5) Sorteo.
1.5 En las Semifinales y Final, si el partido termina empatado en el tiempo reglamentario, se jugará un "Gol de oro" con un tiempo máximo de 2 minutos. De persistir la igualdad, el ganador se definirá mediante una tanda de 3 lanzamientos penales por equipo.
1.6 Las tarjetas amarillas serán acumulativas. Una tarjeta roja implica la expulsión del partido en curso y una suspensión mínima de un encuentro adicional. Las conductas antideportivas graves (agresiones físicas intencionadas, insultos al árbitro o adversarios) serán causal de expulsión definitiva del campeonato.
1.7 Existirá una tolerancia máxima de 10 minutos respecto al horario programado. En caso de no presentarse o no cumplir con el mínimo de jugadores, se declarará victoria por *Walkover (W.O.)* con un resultado de 3-0 a favor del equipo presente.
1.8 Los saques laterales deberán realizarse con las manos, contando con un tiempo máximo de 8 segundos para ejecutar la reanudación del juego.
1.9 Los tiros de esquina deberán ejecutarse con el pie, desde la zona correspondiente de la mitad de la cancha, ya sea por el sector izquierdo o derecho. El jugador tendrá un máximo de 8 segundos para realizarlo, de lo contrario, se cobrará saque de arco para el equipo rival.

1.10 Cuando el balón salga por la línea de fondo, el arquero podrá reanudar el juego con la mano o con el pie, según estime conveniente.
1.11 El saque de arco deberá realizarse dentro de un máximo de 8 segundos, o se sancionará tiro de esquina para el equipo rival.
1.12 El arquero podrá mantener el balón en sus manos por un máximo de 8 segundos. Antes de cumplirse este tiempo, deberá reanudar el juego, de lo contrario se cobrará tiro de esquina para el equipo rival.
1.13 Queda prohibido que el arquero tome el balón con las manos tras un pase con el pie de su propio compañero, en caso de ocurrir, se cobrará tiro libre para el equipo rival.
1.14 La barrera en tiros libres debe estar a un mínimo de 6 metros.
1.15 Las barridas serán consideradas falta técnica.
1.16 En caso de que el árbitro determine que la barrida fue realizada con mala intención o de manera peligrosa, el jugador podrá ser sancionado con tarjeta roja directa.
1.17 La realización de dos barridas durante el partido será sancionada con tarjeta amarilla.
1.18 El uso de canilleras es recomendado pero opcional.
1.19 Queda estrictamente prohibido el uso de calzado con toperoles.
1.20 En caso de que un jugador sea expulsado, el juego no se reanudará hasta que el jugador abandone totalmente la cancha; si se juega con el expulsado aún dentro, la jugada se anula.

2. Voleibol

2.1 Los equipos estarán conformados por 6 jugadores, siendo un mínimo de 5 jugadores el requisito obligatorio para poder iniciar un encuentro. Al ser de categoría "Mixto opcional", los equipos podrán alternar libremente en cancha a hombres y mujeres sin una cuota obligatoria de género.
2.2 Los partidos de la Fase Regular se jugarán al mejor de 3 sets cortos. Los sets 1 y 2 se disputarán a 15 puntos y, de existir un empate 1-1 en sets, se jugará un tercer set decisivo a 11 puntos. En ninguno de los sets se exigirá una diferencia de 2 puntos para ganar.
2.3 El sistema de puntaje para la tabla de la Fase Regular será: Partido Ganado = 2 puntos; Partido Perdido = 1 punto; No Presentación (W.O.) = 0 puntos.
2.4 En caso de igualdad de puntaje entre dos o más delegaciones en la Tabla General, el paso a Semifinales se definirá aplicando el siguiente orden de prelación: 1) Mayor Diferencia de Sets; 2) Mejor Diferencia de Puntos; 3) Enfrentamiento directo; y 4) Sorteo.
2.5 Cada equipo tendrá derecho a solicitar un (1) solo Tiempo Muerto (*Time-out*) de 45 segundos por set. Las sustituciones serán ilimitadas.
2.6 Existirá una tolerancia máxima de 10 minutos respecto al horario programado. En caso de no presentarse, se declarará victoria por *Walkover (W.O.)* con un marcador de 2-0 (15-0 y 15-0 en sets) a favor del equipo presente.
2.7 La altura oficial de la malla será de 2,35 metros para todos los encuentros mixtos.
2.8 Se permite pisar la línea central, siempre que el pie no cruce por completo al lado rival.
2.9 Será falta tocar *cualquier* parte de la red entre las antenas durante la jugada (no solo la cinta blanca superior).
2.10 Si el saque toca la red pero pasa al campo contrario, el juego continúa sin repetirse.
2.11 El uso del líbero será opcional.
2.12 Los cambios serán limitados para facilitar el juego amateur, obligando a que el jugador que ingresa ocupe la posición exacta de rotación del que sale.

3. Tenis

3.1 Para dar cumplimiento al formato de grupos, cada delegación deberá inscribir obligatoriamente a 2 jugadores.
3.2 Los juegos serán de formato tradicional, es decir 15 – 30 – 40 – Juego, en caso de 40-40, se definirá con un “Punto de oro”, el cual el jugador que recibe el saque tendrá el beneficio de elegir el lado del servicio.
3.3 En caso de empatar 5 juegos iguales (5-5), se definirá con un “Tie-Break” de 07 puntos, quedando 6-5 el ganador.
3.4 Si al terminar el tiempo designado, el partido está empatado en juegos, se jugará un “Punto de oro”, el cual será válido como juego para el ganador, es decir, si el partido se encuentra 3-3, el jugador que gane el “Punto de oro” habrá ganado 4-3. El jugador que se encontraba sirviendo, se mantendrá sirviendo.
3.5 No se realizarán cambios de lado, privilegiando el tiempo de juego.
3.6 El jugador contará con 02 servicios para comenzar el punto.
3.7 Con el fin de evitar discusiones, en caso de disputa, se repetirá el punto, esto debido a que la superficie de la cancha no deja marca.
3.8 Si bien el jugador puede incurrir en hacer sonidos al momento de golpear, aquel jugador que exagere o hable durante el punto será considerado como “Hindrance” y se repetirá el punto.
3.9 El jugador podrá recibir consejos técnicos por parte de externos, siempre y cuando esto no afecte al tiempo de juego o retrase el partido.
3.10 El jugador que gane su encuentro deberá entregar las pelotas y dar el resultado del encuentro al árbitro oficial.
3.11 Los clasificados se informarán al finalizar la fase de grupos.
3.12 El jugador deberá contar con calzado adecuado para la superficie.
3.13 Se jugará en cancha rápida (cemento).
3.14 En caso de atención médica, se detendrá el tiempo del partido, a lo que el jugador se recupere, se retomará el tiempo de partido
3.15 El orden en la Fase de Grupos se determinará prioritariamente por la mayor cantidad de partidos ganados. El sistema de puntuación será: Partido Ganado = 1 punto; Partido Perdido = 0 puntos.
3.16 En caso de empate en la Fase de Grupos, se considerará: 1) Diferencia de juegos, 2) Enfrentamientos directos y por último 3) Sorteo.
3.17 Las semifinales y finales se jugarán a 1 set (6 juegos) o con un tiempo límite de 20 minutos de juego efectivo (lo que suceda primero).
3.18 En caso de que en estos partidos se empate 5-5, se jugará una diferencia de 02 juegos, es decir, el primero que llegue a los 07 juegos.
3.19 El jugador tiene 5 minutos para presentarse al encuentro, de lo contrario será considerado como *Walkover (W.O.)* dejando como resultado de 6-0 para el jugador que se encontraba en cancha.
3.20 Si el tiempo límite de juego (15 o 20 minutos según la fase) se cumple en medio de un *game*, dicho *game* debe terminarse lo más rápido posible, no se corta abruptamente.
3.21 En el Tie-Break a 7 puntos, el primero en llegar a 7 puntos gana; si empatan 6-6, se define con un único "punto de oro".
3.22 Los partidos serán autogestionados (sin árbitro).
3.23 La hidratación solo se permitirá entre partidos y no durante el juego.
3.24 Los partidos se disputarán en las 2 canchas de cemento (rápida).

4. Tenis de mesa

4.1 Cada delegación deberá inscribir un mínimo de 2 y un máximo de 4 jugadores, asegurando como mínimo la inscripción de un hombre y una mujer. Cada competidor deberá presentarse con la camiseta oficial de su delegación y aportar su propia paleta de juego.
4.2 El triunfo en la serie se obtendrá al ganar 2 de 3 partidos posibles, disputados en el siguiente orden estricto: 1) Individual Femenino; 2) Individual Masculino; 3) Dobles Mixto *(este último se disputará únicamente si la serie se encuentra empatada 1-1).*
4.3 Para proteger el cumplimiento del cronograma general, cada partido se disputará al mejor de 3 sets. Cada set se jugará a 11 puntos, debiendo existir una diferencia mínima de 2 puntos para adjudicárselo. Los saques se alternarán cada 2 puntos.
4.4 El arbitraje de cada mesa será ejercido obligatoriamente por representantes de las delegaciones que se encuentren en condición de libres durante ese turno.
4.5 Para determinar a la cuarta delegación que accederá a Semifinales proveniente de los equipos derrotados en la primera fase, se aplicarán en orden de prelación los siguientes criterios: a) Mayor cantidad de partidos ganados dentro de su serie; b) Mayor cantidad de sets ganados; c) Mayor diferencia de puntos de juego obtenidos; y d) Sorteo.
4.6 El/La jugador/a tiene 10 minutos para presentarse al encuentro, de lo contrario será considerado como *Walkover (W.O.),* dejando como resultado una victoria de 2-0 en sets (11-0 y 11-0) para el jugador que se encontraba en cancha.
4.7 El saque en la modalidad de *singles* será de libre elección de lado.
4.8 El saque en la modalidad de *dobles* será obligatoriamente cruzado.
4.9 Se elimina la exigencia profesional de lanzar la pelota 16 cm hacia arriba con la palma abierta; el saque será de técnica libre para facilitar la participación.

5. Rayuela

5.1 Es un juego de precisión y pulso en el que cada competidor lanza dos tejos metálicos hacia un cajón de barro, teniendo como objetivo principal acertar a una lienza central horizontal. La competencia se disputará exclusivamente en modalidad de parejas.
5.2 Se aceptarán tejos metálicos de formato redondo o cilíndrico. Sus pesos oscilarán entre 1 y 2,5 kilogramos (con un promedio estándar de 1,7 kg). Las dimensiones aproximadas permitidas serán de 80 mm de altura por 60 mm de diámetro para los cilíndricos, y de 30 mm de altura por hasta 80 mm de diámetro para los redondos.
5.3 El receptáculo de juego consistirá en una base de barro contenida en un marco de madera de entre 1.0 y 1.2 metros por lado, con una leve inclinación posterior para facilitar la visibilidad. La rampa de lanzamiento estará situada a una distancia de tiro de entre 12 y 14 metros medidos desde la línea central. La lienza central contará con un accesorio sonoro (cascabel o campanilla) que advertirá el contacto.
5.4 En cada ronda, cada jugador tendrá derecho a ejecutar dos lanzamientos. Los tejos lanzados deberán permanecer obligatoriamente en el barro hasta que concluya la ronda completa; solo entonces el árbitro oficial de la cancha calculará las distancias, dictará el puntaje y autorizará el retiro de los implementos para aplanar el barro de la ronda siguiente. Si un jugador mueve o levanta un tejo antes de la autorización arbitral, dicho tejo quedará automáticamente excluido de la puntuación.
5.5 El objetivo máximo es la "Quemada" (cuando el tejo tope por arriba o por abajo la lienza central), la cual premia al tirador con 2 puntos. Un jugador puede sumar hasta 4 puntos en

una sola ronda si "quema" sus dos implementos. Si al finalizar una ronda ningún tejo tocó la lienza, los dos tejos que se encuentren más cerca de ella sumarán 1 punto cada uno.
5.6 La confirmación de los puntos se observará de manera vertical (mirando de arriba hacia abajo). Para dirimir la cercanía exacta de dos implementos se utilizará un compás de medición (*trampiato*). Si un tejo queda completamente enterrado bajo el barro y no es visible a los ojos del juez, no sumará puntaje.
5.7 Un tejo puede desplazar a otro por la física del impacto. Si un tejo lícito es expulsado fuera del cajón por el impacto de un tiro posterior, queda invalidado. Asimismo, todo tejo que toque los bordes de madera o el contorno del marco queda automáticamente fuera de juego y no produce puntos, incluso si simultáneamente se encuentra rozando la lienza central.
5.8 Si la lienza central se corta durante el transcurso de un tiro, la jugada quedará nula y el lanzamiento deberá repetirse.
5.9 Los encuentros se disputarán a un único set; la primera pareja que logre alcanzar los 12 puntos en la pizarra será declarada ganadora del partido.
5.10 El orden de clasificación de la primera fase se determinará aplicando el siguiente orden de prelación estricto: 1) Mayor cantidad de victorias, 2) Mayor suma de puntos de juego, 3) Partido de desempate a 12 puntos, 4) Sorteo.
5.11 Tanto la Gran Final como la definición por el 3° y 4° Lugar se disputarán bajo un formato de *"Serie al mejor de 3 partidos"*. Si una delegación gana ambos encuentros (2-0), será proclamada vencedora. Si la serie queda igualada 1-1, se disputará inmediatamente un tercer partido definitivo a 12 puntos, para el cual cada delegado podrá elegir libremente a cuál de sus dos parejas repetirá en cancha.
5.12 La pareja tiene 10 minutos para presentarse al encuentro, de lo contrario será considerado como *Walkover (W.O.)* dejando como resultado de 12-0 para la pareja que se encontraba en cancha.

6. Natación

6.1 Todas las pruebas del torneo, sin excepción, se deberán nadar en estilo libre**.**
6.2. Cada delegación deberá inscribir y presentar obligatoriamente a un solo participante por competencia individual. Las categorías y distancias serán las siguientes:

- Categoría Masculino Sub 30: 25 metros y 100 metros estilo libre.
- Categoría Femenino Sub 30: 25 metros y 100 metros estilo libre.
- Categoría Masculino Senior (+30): 25 metros y 50 metros estilo libre.
- Categoría Femenino Senior (+30): 25 metros y 50 metros estilo libre.

6.3 Como evento de cierre, se disputará la carrera de relevos de 100 metros totales. Cada delegación presentará un equipo de 4 personas (nadando 25 metros cada una). El equipo debe ser de carácter mixto, exigiendo un mínimo de 1 participante de cada sexo en la conformación del cuarteto. Es obligatorio el toque de pared: el nadador de relevo sólo podrá impulsarse y salir una vez que su compañero anterior haya tocado la pared; salir antes del toque será causal de descalificación inmediata del equipo.
6.4 Todos los competidores deberán presentarse a la prueba con gorro de natación, lentes y traje de baño apropiado para la competición. En el caso de las mujeres, se permite el uso de trajes de baño de dos piezas, siempre y cuando estos garanticen una total fijación durante el salto y el nado.
6.5 Los nadadores tendrán la libertad de elegir su tipo de partida. Podrán iniciar desde el borde exterior de la piscina (salto en piquero) o desde dentro del agua (pegados a la pared).

Se deja constancia que la opción de partir desde el agua implica una pérdida natural de segundos, decisión que quedará bajo la exclusiva responsabilidad y estrategia de cada competidor. Partir antes del silbato del árbitro será causal de descalificación.

6.6 La competencia será dirigida por un Árbitro General, quien marcará la salida con silbato, recopilará los tiempos y definirá las posiciones finales. Adicionalmente, se dispondrá de un cuerpo de jueces por carril estructurado de la siguiente manera:

- Pruebas de 25 metros: Un juez de partida (para verificar que no existan salidas falsas antes de la señal) y un juez de llegada exclusivo por carril, quien portará el cronómetro.
- Pruebas de 50 y 100 metros: Un juez principal de partida/llegada por carril con cronómetro, apoyado por un juez auxiliar ubicado en el extremo opuesto de la piscina para validar que el competidor toque la pared antes de realizar el viraje.
- Posta Mixta: Dos jueces auxiliares encargados de verificar exclusivamente los toques en la pared y las salidas de los relevos de todos los equipos, más el juez de llegada definitivo que portará el cronómetro.

6.7 Se cronometrará el tiempo exacto de cada nadador. El cronometraje se detendrá siempre cuando el nadador participante toque la pared final en el último tramo de la prueba, en el caso de la carrera de relevos se detendrá cuando el último competidor toque la pared en el tramo final.

6.8 Se exige un toque firme en la pared. Debe ser con al menos una mano antes de impulsarse, o con los pies si el competidor domina y utiliza la "vuelta olímpica".

6.9 Si un nadador cae al agua *antes* de la señal de "A sus marcas", se le dará una advertencia (solo una oportunidad). Si la salida falsa ocurre justo en el momento del impulso inicial, la carrera no se detiene para no perjudicar al resto; la descalificación se ratifica y oficializa al terminar la prueba.

6.10 En caso de no presentación de un competidor en alguna de las 9 pruebas individuales o de posta programadas, la delegación infractora sufrirá una reducción de **25 puntos** en la Tabla General de Puntajes por cada ausencia.

6.11 A diferencia de los deportes colectivos que entregan un único puntaje final, en la natación cada una de las 9 carreras sumará puntos de manera individual y directa a la **"Tabla General de Puntajes"** de las Olimpiadas. La sumatoria se realizará según la posición obtenida por el competidor en su respectiva serie:

LUGAR	PUNTOS
Primer lugar	250
Segundo lugar	150
Tercer lugar	100
Cuarto lugar	50
Quinto lugar	25
Sexto lugar	10

6.12 Independiente de los puntos aportados a la Tabla General, se premiará a la mejor delegación de la disciplina. El **Trofeo de 1° Lugar en Natación** será adjudicado a la delegación que acumule el mejor rendimiento en el "Medallero de Natación" (mayor cantidad de 1° lugares; en caso de empate, mayor cantidad de 2° lugares, etc.).

XI. Fixture de Competición

1. Fútbol 7

- Fase Regular: Sábado 21 de noviembre

HORARIO	CANCHA 1	CANCHA 2	CANCHA 3
17:00 - 17:40	Iquique vs La Serena	Arica vs Calama	Copiapó vs Antofagasta
18:00 - 18:40	Iquique vs Arica	La Serena vs Copiapó	Calama vs Antofagasta
19:00 - 19:40	Iquique vs Calama	La Serena vs Antofagasta	Arica vs Copiapó

- Playoffs: Domingo 22 de noviembre

HORARIO	CANCHA 1	CANCHA 2
12:00 - 12:40	Semifinal 1° vs 4°	Semifinal 2° vs 3°
12:45 - 13:30	Gran Final	Definición 3° y 4° Lugar

2. Voleibol

- Fase Regular: Viernes 20 de noviembre

HORARIO	CANCHA 1	CANCHA 2
17:00 - 17:30	La Serena vs Copiapó	Antofagasta vs Calama
17:35 - 18:05	Iquique vs Arica	La Serena vs Antofagasta
18:10 - 18:40	Copiapó vs Iquique	Calama vs Arica
18:45 - 19:15	La Serena vs Calama	Copiapó vs Arica
19:20 - 19:55	Antofagasta vs Iquique	Cancha Libre

- Playoffs: Domingo 22 de noviembre

HORARIO	CANCHA 1	CANCHA 2
11:00 - 11:30	Semifinal 1° vs 4°	Semifinal 2° vs 3°
11:30 - 12:00	Gran Final	Definición 3° y 4° Lugar

3. Tenis

- Fase de Grupos: Viernes 20 de noviembre

HORARIO	CANCHA 1 (Grupo A)	CANCHA 2 (Grupo B)
14:00 - 14:20	Arica 1 vs Antofagasta 1	Calama 2 vs Iquique 2
14:20 - 14:40	Copiapó 1 vs La Serena 1	Arica 2 vs Antofagasta 2
14:40 - 15:00	Calama 1 vs Iquique 1	Copiapó 2 vs La Serena 2
15:00 - 15:20	Arica 1 vs Copiapó 1	Antofagasta 2 vs Calama 2
15:20 - 15:40	Antofagasta 1 vs Calama 1	La Serena 2 vs Iquique 2
15:40 - 16:00	La Serena 1 vs Iquique 1	Arica 2 vs Copiapó 2
16:00 - 16:20	Copiapó 1 vs Calama 1	Antofagasta 2 vs Iquique 2
16:20 - 16:40	Arica 1 vs La Serena 1	Copiapó 2 vs Calama 2
16:40 - 17:00	Antofagasta 1 vs Iquique 1	Arica 2 vs La Serena 2

- Playoffs: Sábado 21 de noviembre

HORARIO	CANCHA 1	CANCHA 2
12:00 - 12:30	Semifinal 1°A vs 2°B	Semifinal 2°A vs 1°B
12:30 - 13:00	Gran Final	Definición 3° y 4° Lugar

4. Tenis de Mesa

- Primera Fase: Sábado 21 de noviembre

HORARIO	MESA 1	MESA 2
14:00 - 14:25	Iquique (M) vs Copiapó (M)	Iquique (F) vs Copiapó (F)
14:30 - 14:55	La Serena (M) vs Calama (M)	La Serena (F) vs Calama (F)
15:00 - 15:25	Arica (M) vs Antofagasta (M)	Arica (F) vs Antofagasta (F)

- Playoffs: Sábado 21 de noviembre

HORARIO	MESA 1	MESA 2
15:35 - 16:15	Semifinal 1	Semifinal 2
16:20 - 17:00	Gran Final	Definición 3° y 4°Lugar

5. Rayuela

- Primera Fase: Sábado 21 de noviembre

HORARIO	CANCHA 1	CANCHA 2
14:00 - 14:25	Iquique 1 vs La Serena 1	Arica 1 vs Copiapó 1
14:30 - 14:55	Antofagasta 1 vs Calama 1	Iquique 2 vs La Serena 2
15:00 - 15:25	Arica 2 vs Copiapó 2	Antofagasta 2 vs Calama 2

- Fases Finales: Sábado 21 de noviembre

HORARIO	CANCHA 1	CANCHA 2
15:40 - 17:00	Gran Final	Definición 3° y 4° Lugar

6. Natación

- Carreras: Sábado 21 de noviembre

HORARIO	CATEGORÍA	PRUEBA
11:00	Femenino Sub 30	25 metros libres
11:05	Masculino Sub 30	25 metros libres
11:10	Femenino Senior (+30)	25 metros libres
11:15	Masculino Senior (+30)	25 metros libres
11:20	Femenino Sub 30	100 metros libres
11:30	Masculino Sub 30	100 metros libres
11:40	Femenino Senior (+30)	50 metros libres
11:45	Masculino Senior (+30)	50 metros libres
11:50	Mixto Todo Competidor	Posta Mixta 25 metros

XII. Sistema de Clasificación y Puntajes

1. El orden de clasificación de las “Olimpiadas DGAC Zona Norte: Antofagasta 2026” se definirá por la cantidad de puntaje obtenido por cada delegación, siendo proclamada campeona la delegación que obtenga la mayor cantidad de puntos acumulados al término de todas las competencias en la “Tabla General de Puntajes”.

2. En caso de empate entre dos o más delegaciones en el puntaje general, el desempate se definirá según el siguiente orden:

    a. Mayor cantidad de primeros lugares obtenidos en disciplinas deportivas.
    b. Mayor cantidad de segundos lugares obtenidos en disciplinas deportivas.
    c. Mayor cantidad de terceros lugares obtenidos en disciplinas deportivas.
    d. Mayor cantidad de victorias en enfrentamientos directos entre las delegaciones que disputan la misma posición.
    e. En caso de persistir el empate tras aplicar los criterios anteriores, el ganador se definirá mediante un sorteo al azar realizado por la Comisión Organizadora en presencia de los delegados involucrados.

(Para efectos de desempate, la disciplina de Natación contabilizará como un único “Primer Lugar” a la delegación que se haya adjudicado el Trofeo de Natación, y no a las carreras individuales, mismo caso para el Segundo y Tercer Lugar).

3. Sistema de puntajes general:

LUGAR	PUNTOS
Primer lugar	2000
Segundo lugar	1500
Tercer lugar	1000
Cuarto lugar	500
Quinto lugar	250
Sexto lugar	100

(Este sistema de asignación única por posición final aplica para Fútbol 7, Voleibol, Tenis, Tenis de Mesa y Rayuela. La disciplina de Natación posee una tabla de puntajes fraccionada por carrera, la cual se encuentra detallada en su reglamento específico en el artículo 6.11).

4. Emblema de la unidad

- 500 puntos por cada delegación que presente un Emblema de su unidad.

5. Pruebas Express

- 250 puntos por cada delegación que gane una prueba express.

XIII. Emblema de la Unidad

Con el objetivo de fortalecer el sentido de pertenencia, cada delegación que presente un elemento representativo de su ciudad será beneficiada con puntaje extra. La elección del formato es totalmente libre y apela a la creatividad de los participantes, pudiendo presentar una mascota (corpóreo), un lienzo diseñado para la ocasión, una bandera oficial, o cualquier otro distintivo físico que los represente durante el evento.

XIV. Prueba Express

Las "Pruebas Express" consistirán en actividades recreativas, lúdicas o de destreza relámpago que la Comisión Organizadora anunciará de manera imprevista durante el transcurso de las Olimpiadas. Su objetivo es fomentar la camaradería, mantener la energía del evento y otorgar a todos los miembros de las delegaciones, compitan o no en los deportes oficiales, la oportunidad de sumar puntos valiosos para la Tabla General de su equipo.

XV. Indumentaria Oficial

Con el fin de mantener el orden, facilitar la labor del cuerpo arbitral y promover el espíritu de equipo, todos los participantes que integren un equipo o dupla en las disciplinas deportivas, deberán presentarse al campo de juego con camisetas del mismo color y numeradas para el registro en las planillas oficiales.

En caso de que dos delegaciones se enfrenten vistiendo uniformes de colores similares que puedan generar confusión, la Comisión Organizadora proporcionará petos distintivos a uno de los equipos. La asignación de estos petos se definirá mediante un sorteo rápido con moneda antes del inicio del encuentro.

XVI. Premiación

Al finalizar todas las competencias, se realizará la **Ceremonia de Premiación**, en la cual se premiará a las 3 delegaciones que hayan acumulado mayor puntaje en la Tabla general.

Además, se premiará al equipo, dupla o participante que haya logrado alcanzar el podio (1°, 2° o 3° Lugar) en alguna de las disciplinas deportivas que se disputarán:

- Fútbol 7: Se premiará hasta a 15 participantes por delegación.
- Voleibol: Se premiará hasta a 12 participantes por delegación.
- Tenis: Se premiará hasta a 2 participantes por delegación.
- Tenis de Mesa: Se premiará hasta a 4 participantes por delegación.
- Rayuela: Se premiará hasta a 4 participantes por delegación.
- Natación: Se premiará hasta a 4 participantes por delegación.

XVII. Cronograma

HORARIO	VIERNES 20	SÁBADO 21	DOMINGO 22
06:30 - 10:00 hrs		Desayuno Hotel Ibis	Desayuno Hotel Ibis
10:00 - 11:00 hrs	Recepción Delegaciones	Traslado Hotel - Complejo	Traslado Hotel - Complejo
11:00 - 12:00 hrs		Natación	Fases Finales Voleibol
12:00 - 13:00 hrs	Ceremonia de bienvenida	Fases Finales Tenis	Fases Finales Fútbol 7
13:00 - 14:00 hrs	Almuerzo	Almuerzo	Ceremonia de Premiación
14:00 - 15:00 hrs	Fase de grupos Tenis	Rayuela / Tenis de mesa	Asado de despedida
15:00 - 16:00 hrs	Fase de grupos Tenis	Rayuela / Tenis de mesa	
16:00 - 17:00 hrs	Fase de grupos Tenis	Rayuela / Tenis de mesa	
17:00 - 18:00 hrs	Fase Regular Voleibol	Fase Regular Fútbol 7	
18:00 - 19:00 hrs	Fase Regular Voleibol	Fase Regular Fútbol 7	
19:00 - 20:00 hrs	Fase Regular Voleibol	Fase Regular Fútbol 7	
20:00 - 21:00 hrs	Traslado Complejo - Hotel	Cena	
21:00 - 22:00 hrs	Check-in Hotel Ibis	Traslado Complejo - Hotel	
22:00 - 03:00 hrs	Cóctel de Bienvenida		

XVIII. Imprevistos en el Horario

Los bloques horarios definidos en este cronograma son fijos y se respetarán sin excepciones. Si por motivos propios de la competencia, el desarrollo de una disciplina deportiva sufre retrasos y se extiende más allá de su bloque horario asignado, la siguiente disciplina programada iniciará puntualmente a la hora fijada, operando de manera simultánea en el recinto. *(Exceptuando las Fases Finales)*

Será de exclusiva responsabilidad de cada delegado gestionar estratégicamente sus nóminas considerando estos eventuales topes de horario. En caso de que un participante no pueda presentarse a un encuentro por encontrarse compitiendo en otra disciplina simultánea, no se suspenderán partidos ni se otorgarán tiempos de espera excepcionales fuera de los 10 minutos de tolerancia estipulados en el reglamento por deporte

XIX. Sorteo

Semanas previas al inicio de las “Olimpiadas DGAC Zona Norte: Antofagasta 2026”, se coordinará una reunión online con todos los delegados de cada unidad participante. En esta instancia, mediante un sistema digital a la vista de todos, se realizará un sorteo que definirá el orden de los enfrentamientos, la conformación de grupos y los rivales que tendrá cada delegación en cada disciplina.

XX. Disciplina y Sanciones

Toda conducta antideportiva, ofensiva o que vulnere el **Reglamento de Comportamiento Interno**, y que sea considerada reprochable por la Comisión Organizadora, será motivo para aplicar sanciones. Incurrir en estas faltas facultará a la organización para marginar al infractor del encuentro de forma inmediata e, incluso, dependiendo de la gravedad, proceder con su expulsión definitiva de estas Olimpiadas.

La no presentación de un equipo, dupla o deportista *(W.O.)* en una etapa o fase específica de la competencia (por ejemplo: ausentarse durante la fase de grupos, o bien clasificar a semifinales o partidos de definición de medallas y no presentarse a disputar el encuentro) implicará una deducción de 100 puntos en la Tabla General de Puntajes por cada instancia de ausencia. *En el caso de la natación se considerará reducción según punto X. 6.10.*

XXI. Página Web

Con el propósito de modernizar la gestión del evento y mantener a todas las delegaciones informadas en tiempo real, la Comisión Organizadora ha implementado la plataforma digital oficial de las "Olimpiadas DGAC Zona Norte: Antofagasta 2026", a la cual se puede acceder a través del enlace: https://www.olimpiadasantofagasta2026.cl.

A través de este sitio web, diseñado especialmente para su visualización en dispositivos móviles, los delegados y competidores podrán consultar de manera instantánea la información del evento, calendario y programación, resultados, clasificaciones, comunicados oficiales, entre otros.

XXII. Comisión Organizadora

1. Coordinadores generales:

Coordinador/a	Cargo	Número telefónico	Anexo
Patricio Llerena Olivares	Presidente Club Deportivo	+56995260805	7815
Melissa Valdivia Acuña	Vicepresidenta Club Deportivo	+56931890115	7805
Marcos Rojas Rojas	Director Club Deportivo	+56963346806	7876

2. Comité Organizador:

Encargado/a	Cargo	Número telefónico	Anexo
Melissa Valdivia Acuña	Encargada Alojamiento	+56931890115	7805
Matías Von Gierke Tudela	Encargado Deportes	+56995788278	7831
Juan Pablo Martínez	Encargado Alimentación	+56992748703	7926
Rodolfo Catalán Valdés	Encargado Transporte	+56979866158	7844
Emilia Arcos Arcos	Encargada Tabla de Puntajes	+56931199132	7815

3. Encargados/as disciplinas deportivas:

Encargado/a	Cargo	Número telefónico	Anexo
Camilo Agurto	Encargado Fútbol 7	+56944020290	7831
Matías Gargurevich	Encargado Voleibol	+56990024958	7831
Rodolfo Catalán	Encargado Tenis	+56979866158	7844
Marcos Letelier	Encargado Tenis de Mesa	+56994694924	7856
Vicente Valenzuela	Encargado Rayuela	+56998429489	7834
Rebeca Díaz	Encargada Natación	+56984464276	7811